**TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIA ĐỊNH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**TIỂU LUẬN MÔN HỌC**

**LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

**QUẢN LÝ HÀNG HÓA**

**GVHD: Ths. Lê Huỳnh Phước**

**SVTH: Nguyễn Văn Sang**

**MSSV :2008110181**

**LỚP: K14DCLTIOT**

**Tháng 12/2021**

Mục lục

[1. Hiện trạng và Yêu cầu 5](#_Toc92371015)

[1. Hiện trạng 5](#_Toc92371016)

[2. Yêu cầu 5](#_Toc92371017)

[2. Phân tích 6](#_Toc92371018)

[1. Các giải thuật của chương trình 6](#_Toc92371019)

[a) Thêm hàng hóa 6](#_Toc92371020)

[b) Sửa hàng hóa 7](#_Toc92371021)

[c) Xóa hàng hóa 8](#_Toc92371022)

[d) Tìm kiếm theo loại hàng hóa 9](#_Toc92371023)

[e) Tìm kiếm theo giá 9](#_Toc92371024)

[f) Tìm kiếm theo ngày 10](#_Toc92371025)

[g) Sắp xếp theo giá tăng dần 11](#_Toc92371026)

[h) Sắp xếp theo giá giảm dần 12](#_Toc92371027)

[i)Sắp xếp ngày tăng dần 12](#_Toc92371028)

[j) Sắp xếp ngày giảm dần 13](#_Toc92371029)

[k) Thống kê tổng số lượng hàng hóa 14](#_Toc92371030)

[l) tổng giá trị hàng hóa 14](#_Toc92371031)

[3 Thiết kế 15](#_Toc92371032)

[1. Kiến trúc của chương trình 15](#_Toc92371033)

[2. Menu 17](#_Toc92371034)

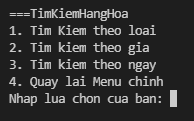
[3 .Thiết kế các màn hình 17](#_Toc92371035)

[a)Menu chính 17](#_Toc92371036)

[b) Chương trình 1 18](#_Toc92371037)

[c) Chương trình 2 18](#_Toc92371038)

[d) Chương trình 3 18](#_Toc92371039)

[ 18](#_Toc92371040)

[e) Chương trình 4 18](#_Toc92371041)

[f) Chương trình 5 19](#_Toc92371042)

[**4.Cài đặt thử nghiệm** 19](#_Toc92371043)

[**1.Chương trình 1 (Thêm Hàng Hóa**) 19](#_Toc92371044)

[**2. Chương trình 2 (Sửa Xóa Hàng Hóa)** 19](#_Toc92371045)

[Sau khi sửa thông tin hàng hóa 20](#_Toc92371046)

[Xóa Hàng Hóa : 20](#_Toc92371047)

[3. Chương trình 3 ( Tìm Kiếm Hàng Hóa) 21](#_Toc92371048)

[Tìm kiếm theo loại hàng hóa 21](#_Toc92371049)

[Tìm kiếm theo giá 22](#_Toc92371050)

[Tìm kiếm theo ngày 22](#_Toc92371051)

[4 .Chương trình 4 (Sắp Xếp Hàng Hóa) 23](#_Toc92371052)

[giá tăng dần: 23](#_Toc92371053)

[Giá giảm dần 24](#_Toc92371054)

[Tìm kiếm theo ngày cũ nhất đến mới nhất 25](#_Toc92371055)

[Tìm kiếm theo ngày mới nhất đến cũ nhất 25](#_Toc92371056)

[Thống kê tổng số lượng hàng hóa trong kho 26](#_Toc92371057)

[Thống kê số lượng từng loại hàng 26](#_Toc92371058)

[5 Tổng kết 27](#_Toc92371059)

[1. Kết quả đạt được 27](#_Toc92371060)

[2 .Đánh giá 27](#_Toc92371061)

[Ưa điểm: 27](#_Toc92371062)

[Nhược điểm: 27](#_Toc92371063)

[3. Hướng pháp triển tương tai 27](#_Toc92371064)

[**Lời Cảm Ơn** 28](#_Toc92371065)

# 1. Hiện trạng và Yêu cầu

## 1. Hiện trạng

Xây dựng một máy quản lí hàng hóa trong kho cho siêu thị ABC với 3 loại hàng hóa cần quản lí là: điện tử, thực phẩm, sành sứ. Hàng hóa có các thông tin như sau:

* Loại hàng hóa
* Mã Hàng (không được sửa, không được để trống, không được trùng)
* Tên hàng hóa
* Giá hàng hóa
* Số lượng tồn kho
* Ngày nhập kho

## 2. Yêu cầu

Danh sách công việc sẽ được hổ trợ tren máy tính

Chương trình cho phép

1) Thêm hàng hóa

a. Thêm hàng điện tử

b. Thêm hàng thực phẩm

c. Thêm hàng sành sứ

2) Sửa, xóa hàng hóa

a. Sửa hàng hóa

b. Xóa hàng hóa

3) Tìm kiếm hàng hóa

a. Tìm kiếm theo loại

b. Tìm kiếm theo giá

c. Tìm kiếm theo ngày

4) Sắp xếp hàng hóa

a. Theo giá nhập

b. Theo ngày nhập

5) Thông kê hàng hóa

a. Tổng số lượng hàng hóa trong kho

b. Tổng giá trị hàng hóa

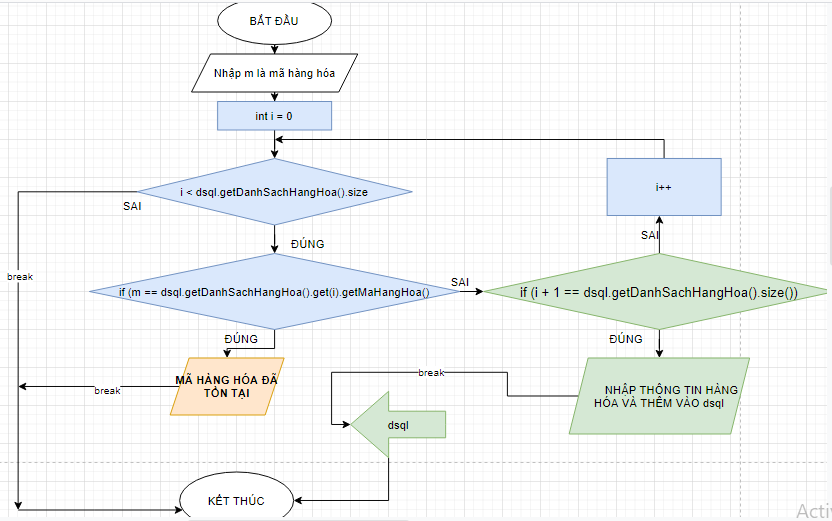
c. Tổng số lượng từng loại

6) In danh sách các hàng hóa

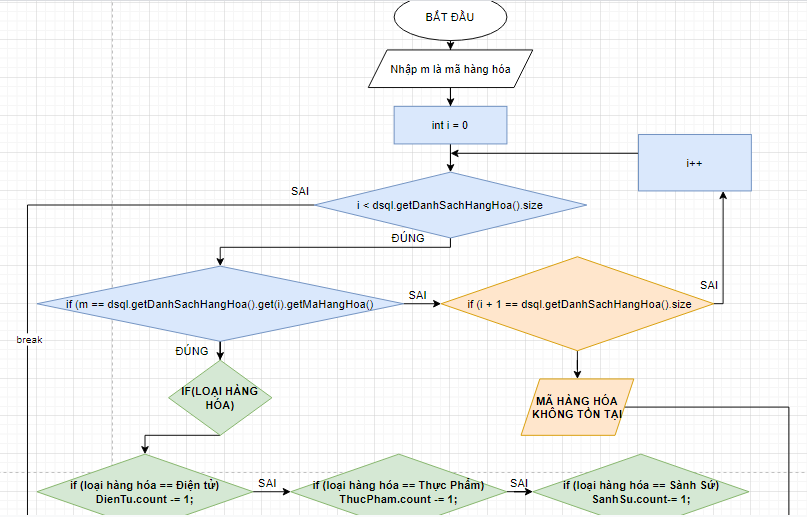
# 2. Phân tích

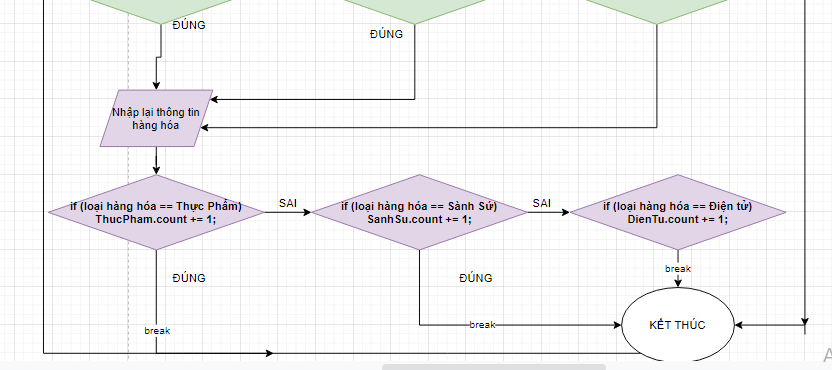
## 1. Các giải thuật của chương trình

### a) Thêm hàng hóa

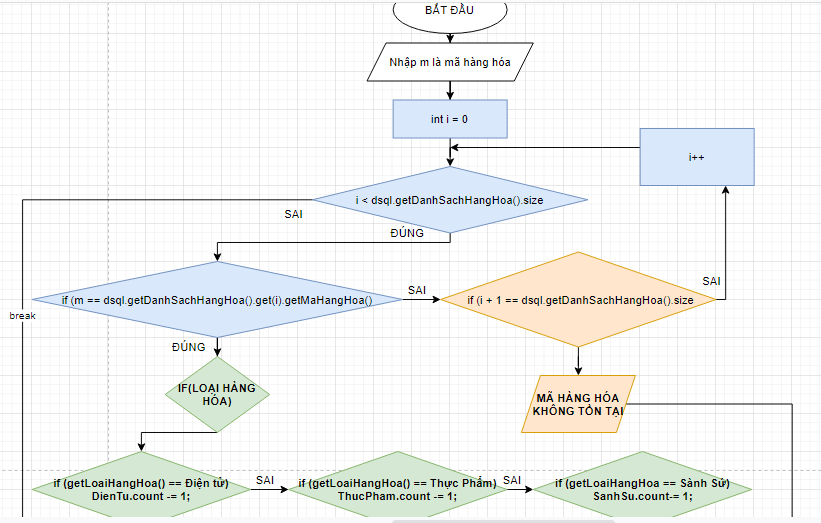


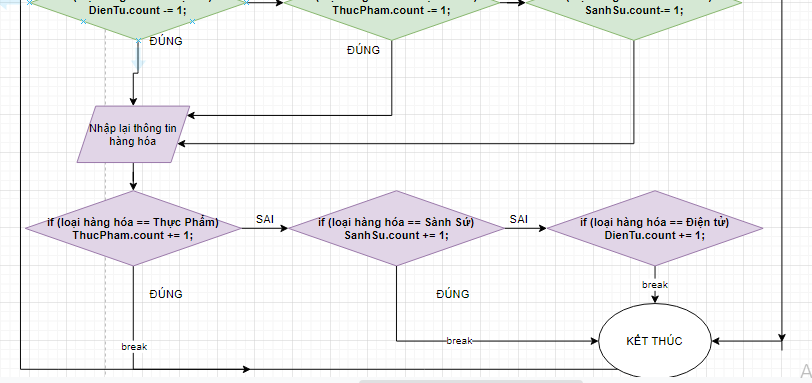
### b) Sửa hàng hóa



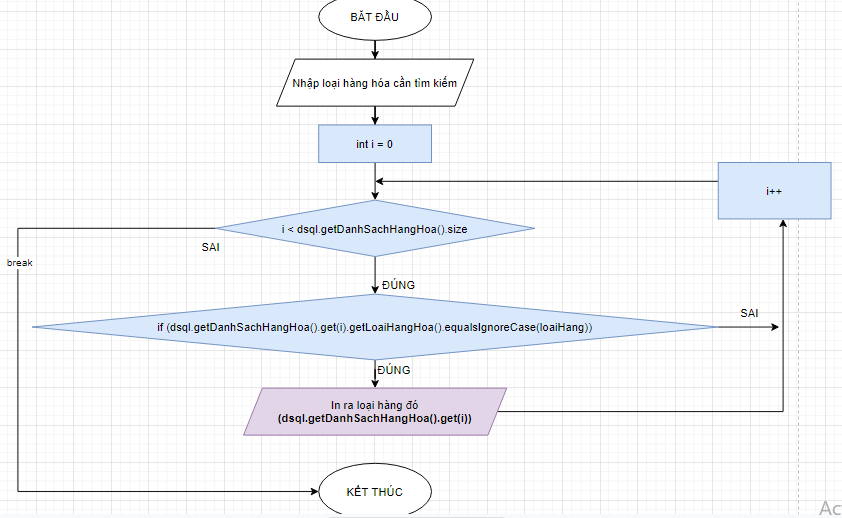


### c) Xóa hàng hóa

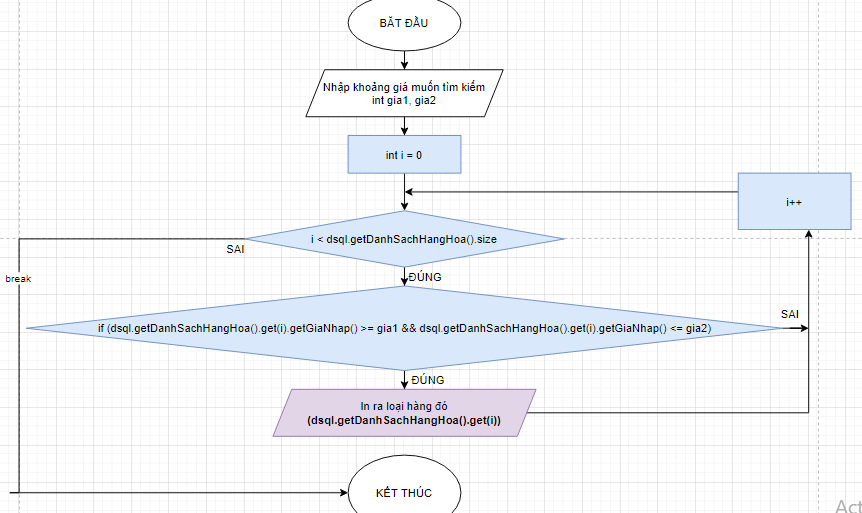




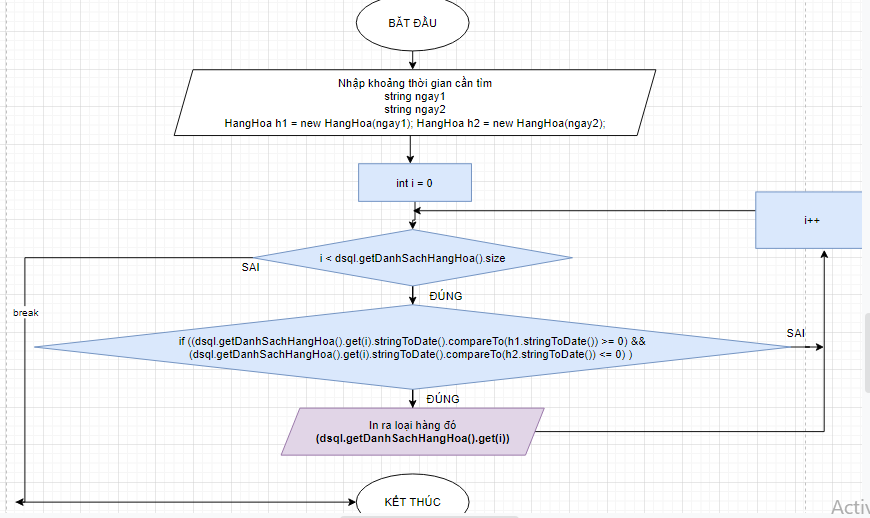
### d) Tìm kiếm theo loại hàng hóa



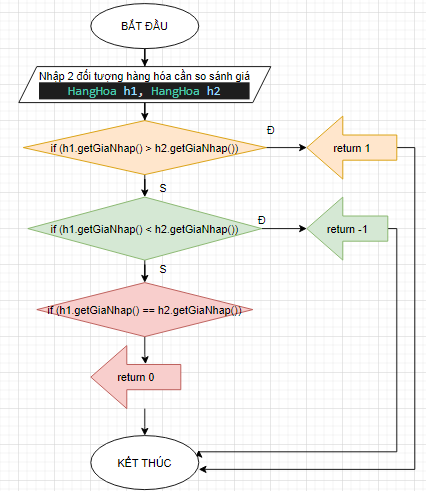
### e) Tìm kiếm theo giá



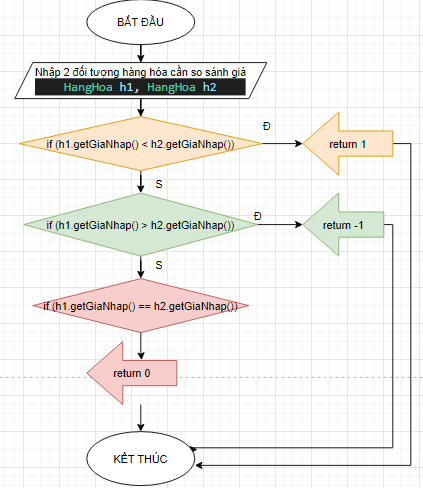
### f) Tìm kiếm theo ngày



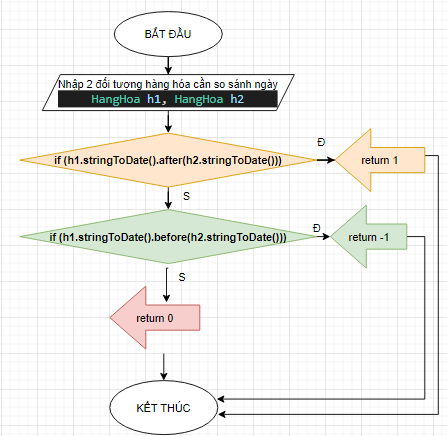
### g) Sắp xếp theo giá tăng dần



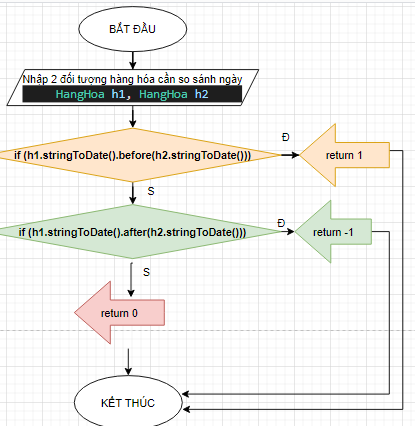
### h) Sắp xếp theo giá giảm dần



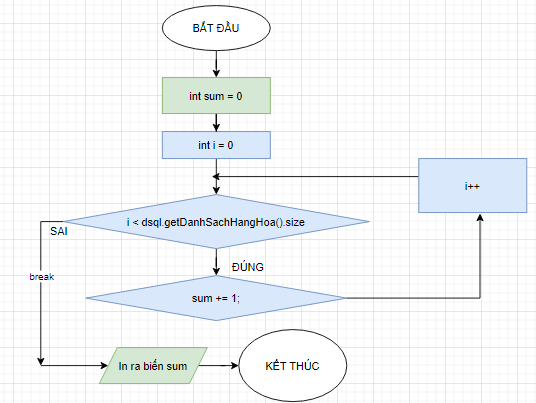
### i)Sắp xếp ngày tăng dần



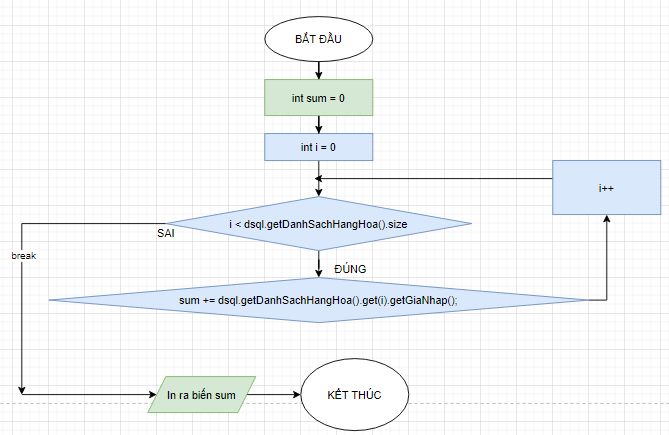
### j) Sắp xếp ngày giảm dần



### k) Thống kê tổng số lượng hàng hóa

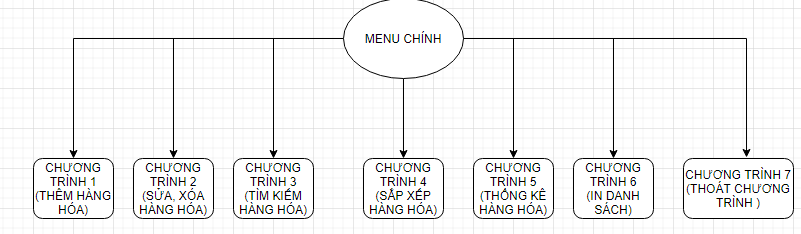


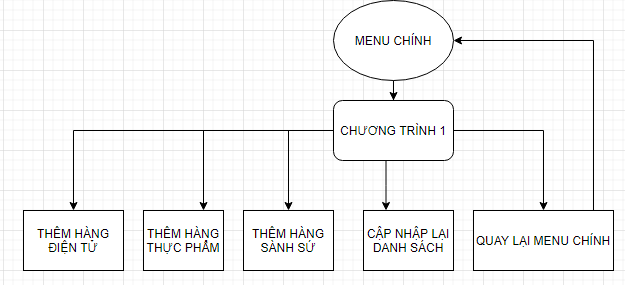
### l) tổng giá trị hàng hóa

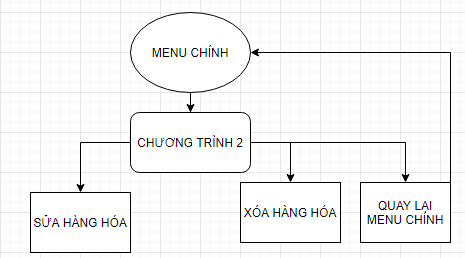


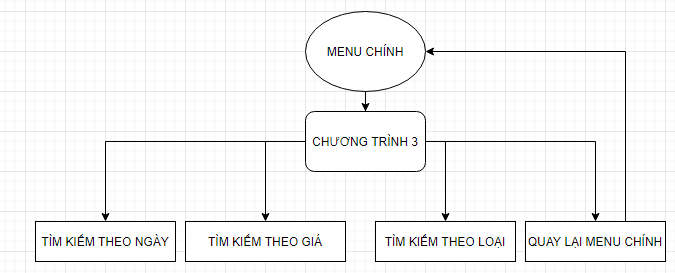
# 3 Thiết kế

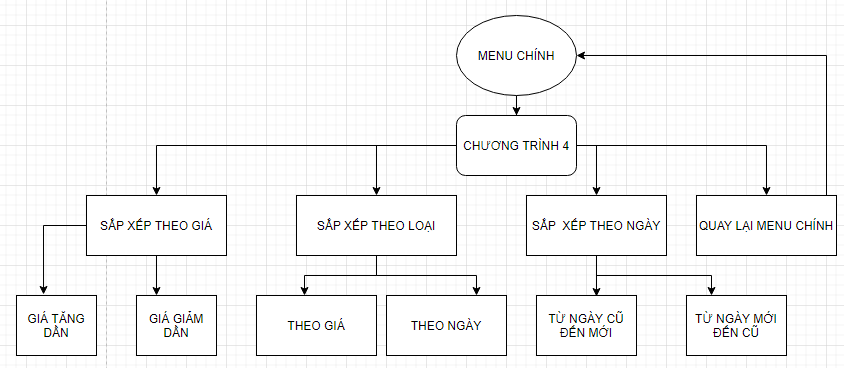
## 1. Kiến trúc của chương trình

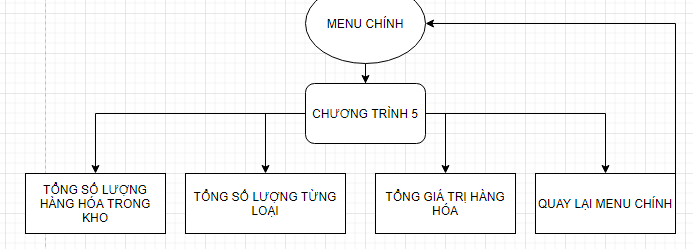


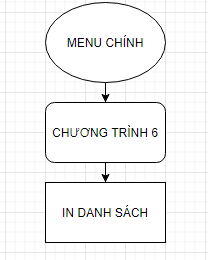




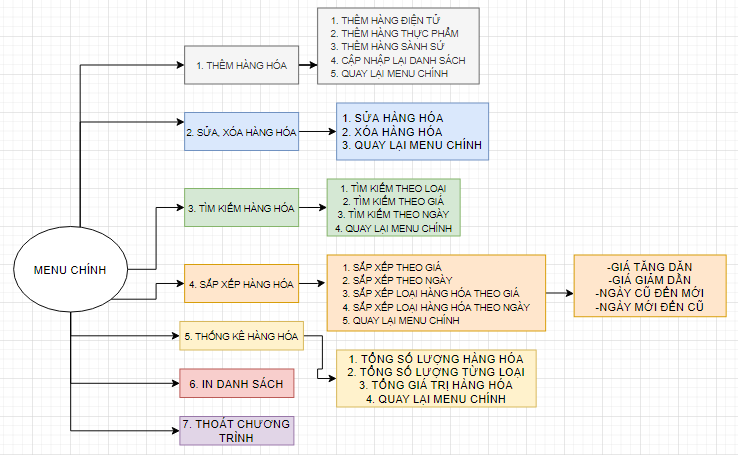






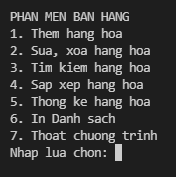


## 2. Menu

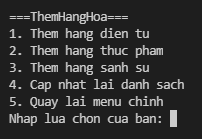


## 3 .Thiết kế các màn hình

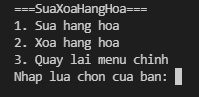
### a)Menu chính



### b) Chương trình 1



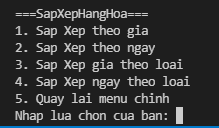
### c) Chương trình 2

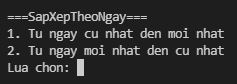


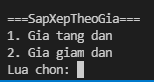
### d) Chương trình 3

### 

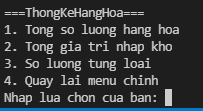
### e) Chương trình 4







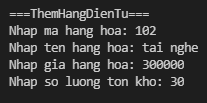
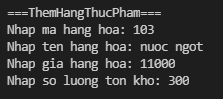
### f) Chương trình 5



**4.Cài đặt thử nghiệm**

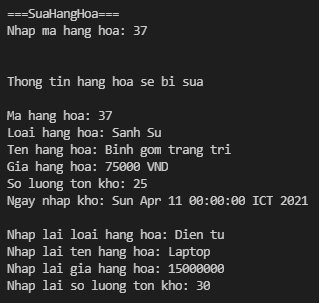
**1.Chương trình 1 (Thêm Hàng Hóa**)

Mã Hàng hóa chỉ tồn tại duy nhất nên khi nhập trùng mã chương trình sẽ yêu cầu nhập lại

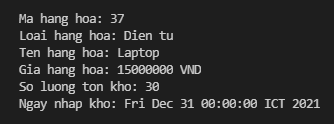
 

## **2. Chương trình 2 (Sửa Xóa Hàng Hóa)**

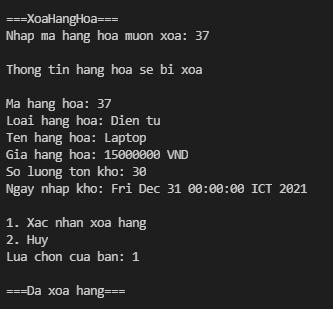
Chương trình 2 cũng có thể check xem mã hàng hóa có tồn tại hay không



### Sau khi sửa thông tin hàng hóa

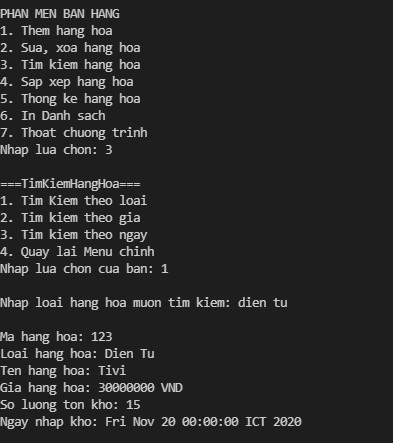


### Xóa Hàng Hóa :

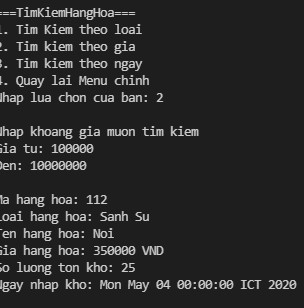


## 3. Chương trình 3 ( Tìm Kiếm Hàng Hóa)

### Tìm kiếm theo loại hàng hóa



### Tìm kiếm theo giá

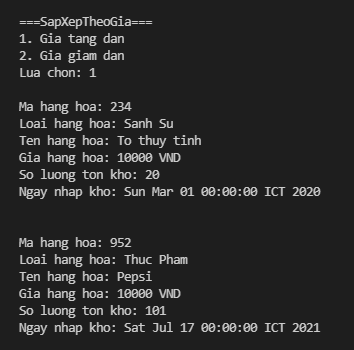


### Tìm kiếm theo ngày

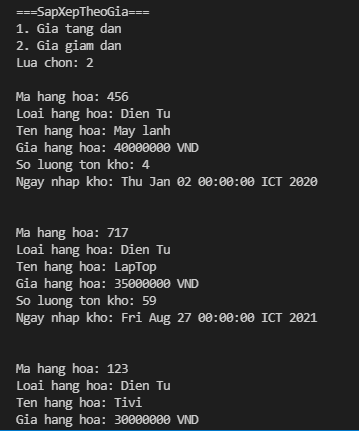


## 4 .Chương trình 4 (Sắp Xếp Hàng Hóa)

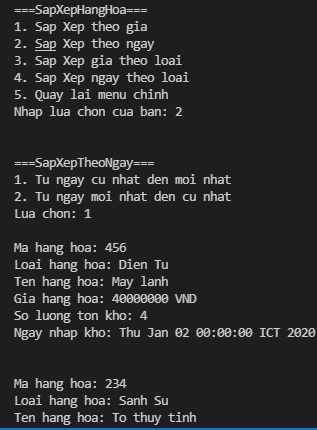
### giá tăng dần:



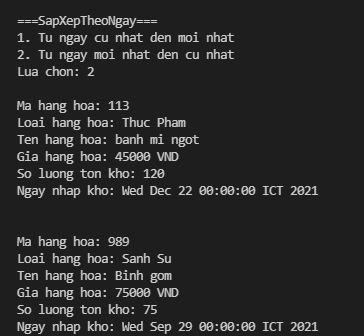
### Giá giảm dần



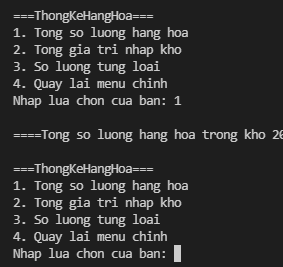
### Tìm kiếm theo ngày cũ nhất đến mới nhất



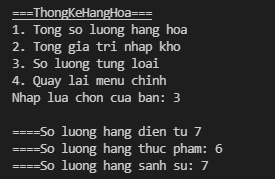
### Tìm kiếm theo ngày mới nhất đến cũ nhất



### Thống kê tổng số lượng hàng hóa trong kho



### Thống kê số lượng từng loại hàng



# 5 Tổng kết

## 1. Kết quả đạt được

Chương trình quản lý bán hàng trên đã xây dựng được các hàm, các class gồm những chức năng cơ bản như: thêm, sửa, xóa,tìm kiếm, sắp xếp, thống kê hàng hóa để phục vụ các nhu cầu cơ bản trong việc quản lí hàng hóa của siêu thị.

## 2 .Đánh giá

### Ưa điểm:

Khi thêm hay xóa, sửa hàng hóa chương trình sẽ kiểm tra được mã hàng hóa có tồn tại không hoặc nếu tồn tại rồi thì có trùng với các mã khác hay không.

### Nhược điểm:

Thời gian được nhập bằng kiểu string khi chuyển qua Date vẫn giữ format hơi khó nhìn để nhận dạng được ngày tháng:



## 3. Hướng pháp triển tương tai

Có thể làm java swing để có thể làm giao diện đơn giản hơn cho chương trình.

Chương trình sẽ cập nhật thêm về đồ họa và các chức nâng hữu ích hơn.

**HẾT.**

# **Lời Cảm Ơn**

Em gửi đến thầy cô ở Trường Đại Học Gia Định - khoa công nghệ thông tin nhiệt tình truyền đạt kến thức quý báu giúp đỡ em trong quá trình học tập . Em xin cảm ơn thầy,cô đã tận tâm chỉ dạy chúng em qua từng buổi học và giúp đỡ em trong quá trình học tập . Mặc dù bài báo cáo không tránh được những sai sót , em rất mong nhận những ý kiến nhận xét của quý thầy cô để các bài báo cáo hoàn thiện hơn.

Lời sau cùng, em xin cảm ơn quý thầy cô gửi gìn sức khỏe trong đợi covid này . mong thầy cô có nhiều sức khỏe .